FL Facultad de Letras ELM Escuela de Lenguas Modernas

Manuales

de apoyo para el uso de tecnologías en el aprendizaje

FreeCam

UCR
UNIVERSIDAD DE COSTA RICA

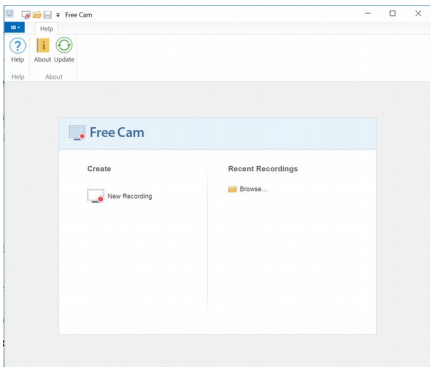
FreeCam es una herramienta gratuita que permite crear screencasts y editarlos, para acceder a este programa se debe descargar desde:

https://www.freescreenrecording.com/

Es necesario ingresar una dirección de correo electrónico válida y a la cual se tenga acceso.

INTERFAZ INICIAL

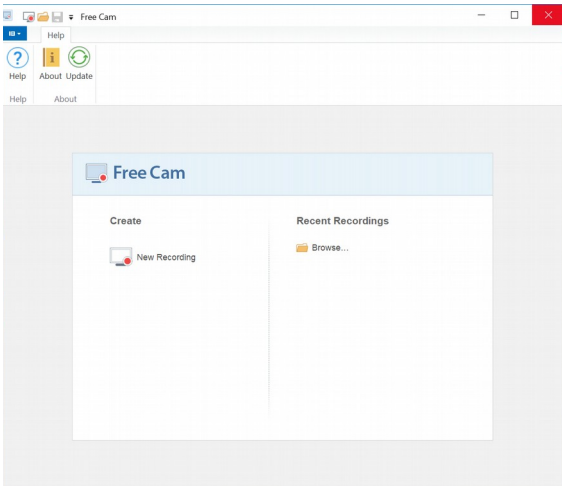
Una vez instalado el programa, la interfaz mostrada a continuación le permitirá acceder a las diferentes herramientas.



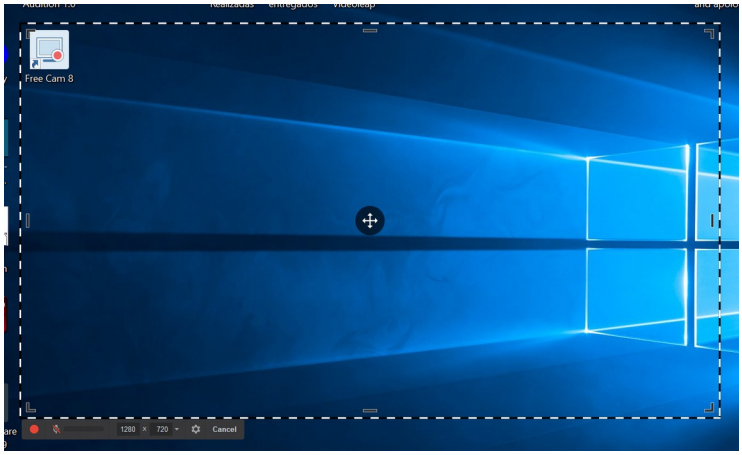
En la parte superior, se encuentran las opciones para iniciar una nueva grabación, abrir un proyecto previamente guardado o bien guardar el proyecto actual.

GRABAR LA PANTALLA

Para iniciar con un nuevo proyecto seleccionamos New recording (Ctrl N)

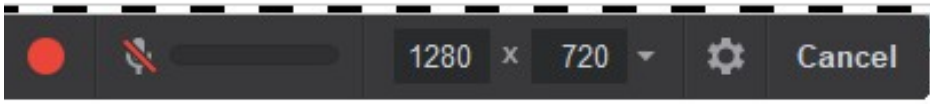


Seleccionamos la parte de la pantalla que deseamos grabar, el rectángulo mostrado será el área de grabación, todo lo que se muestre en él formará parte de nuestro video por eso es importante definir su tamaño para así poder determinar que elementos queremos incluir o excluir de nuestro video.



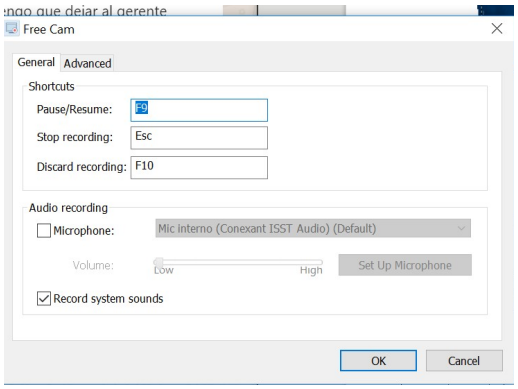
IMPORTANTE: Es necesario resaltar que al iniciar una grabación con el micrófono silenciado, el sonido ambiente ni nuestra voz serán grabados, pero si estamos capturando por ejemplo un video de YouTube, el audio de éste si va a incluirse. El volumen de ese audio va a depender directamente del sitio de internet de donde estemos viendo el video.

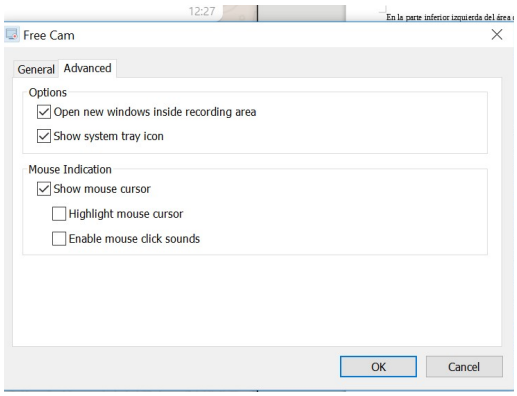
En la parte inferior izquierda del área de grabación aparece la siguiente barra de herramientas:



Iniciando de izquierda a derecha:

- **Círculo rojo:** iniciar la grabación
- **Micrófono:** se puede activar o desactivar el micrófono, esto para mostrar solamente el video o realizar una locución mientras se muestra el video
- **Resolución:** Relación de aspecto en píxeles de nuestro video
- **Tuerca:** Configuración, muestra una serie opciones



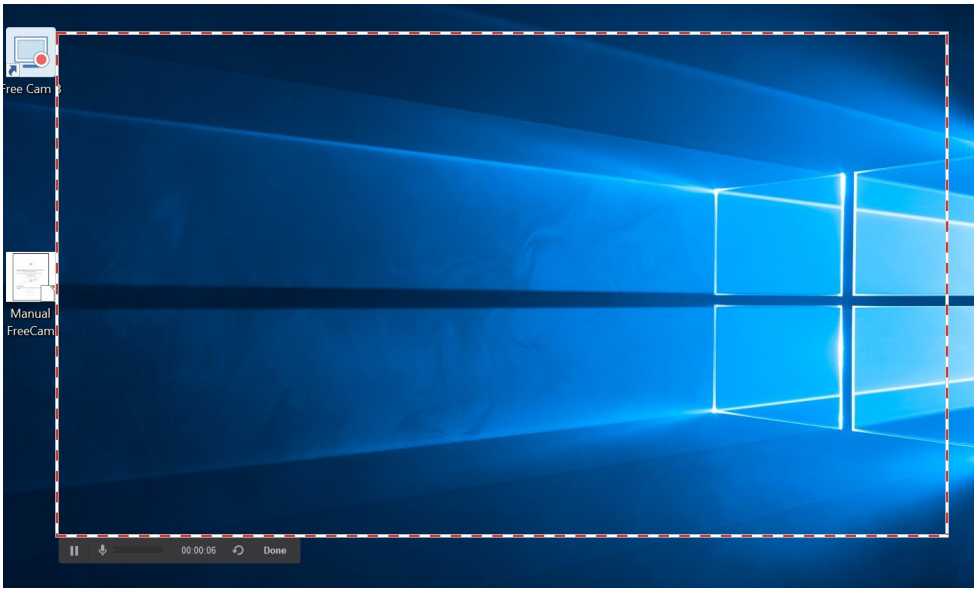


GENERAL En la imagen de la izquierda (Shorcuts) se pueden editar los atajos, estos para agilizar el proceso de edición. Audio recording nos permite habilitar o deshabilitar el micrófono y grabar los sonidos del sistema.

ADVANCED En la imagen de la derecha (Options) permite abrir una ventana nueva dentro del área de grabación, así como mostrar los iconos de las aplicaciones instaladas en la máquina. En Mouse Indication se puede resaltar el cursor para una mejor visualización y activar el sonido del clic, esto en caso de ser necesario.

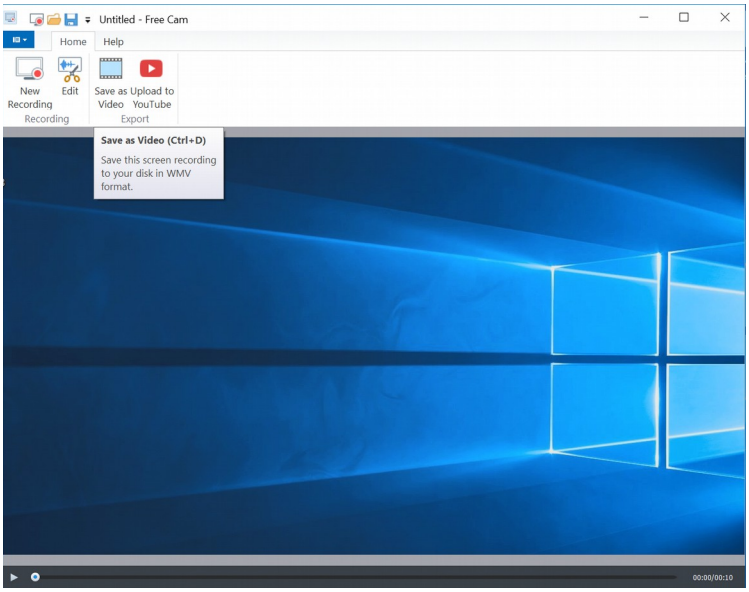
- **Cancel:** Cancela todo el proyecto y nos lleva a la interfaz de inicio.

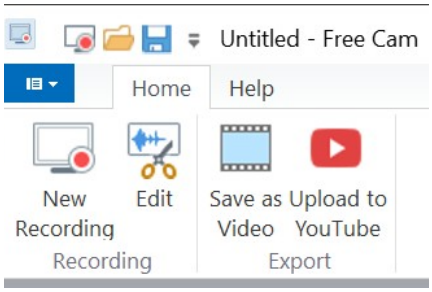
Una vez iniciada la grabación podemos detenerla de dos formas, una es dar clic en DONE en la barra de herramientas en la parte inferior izquierda del área de grabación o la segunda es tocando la tecla ESC en nuestro teclado.



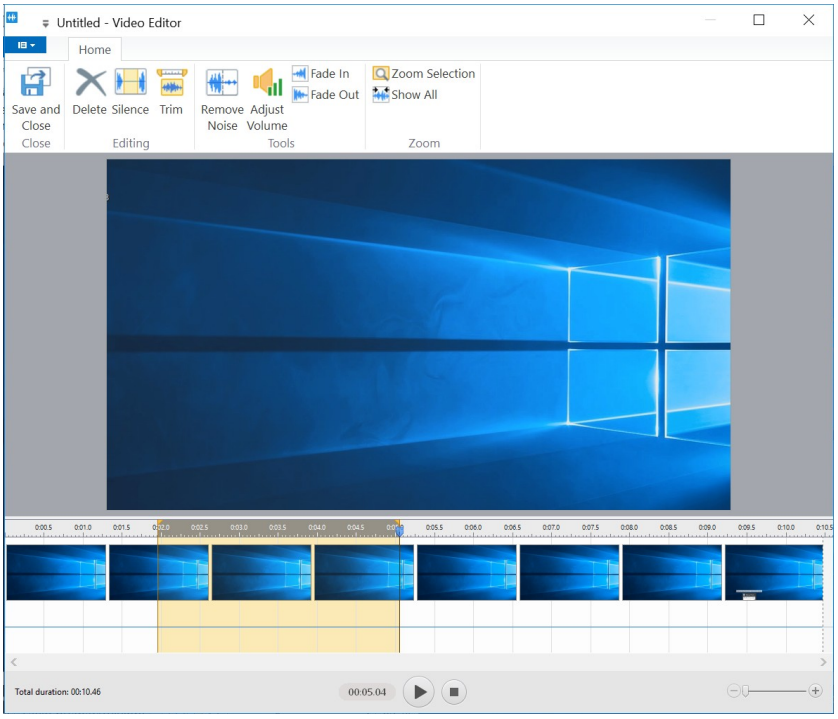
En este punto podemos:

- Iniciar otra grabación y omitir la grabación realizada
- Editar la grabación realizada
- Guardar el video
- Exportar directamente a YouTube





EDITAR VIDEO



Si necesitamos editar el video, este programa nos brinda herramientas muy básicas como:

- Eliminar la parte seleccionada
- Generar silencio
- Remover ruido
- Ajustar volumen

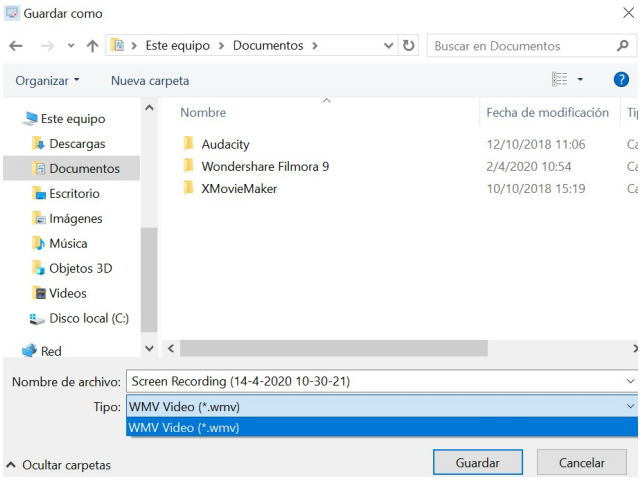
Es importante mencionar que este no es un programa propiamente de edición de video, esto quiere decir que no se puede editar un video previamente generado en otro programa, FreeCam solo permite editar un video generado con su plataforma y recién grabado, una vez

guardado no permite ediciones posteriores, por lo que es necesario corroborar que el resultado obtenido sea el requerido.

Una vez terminada nuestra edición, clic en SAVE AND CLOSE en la parte superior izquierda.

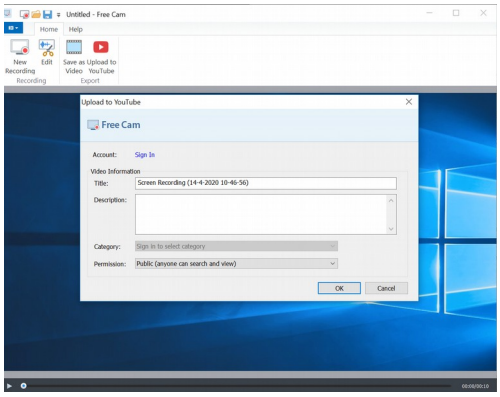
GUARDAR VIDEO

Si nuestra opción es guardar el video, clic en SAVE AS VIDEO, en la siguiente ventana seleccionamos la carpeta donde guardar nuestro video, en tipo nuestra única opción es WMV Video (WMV).
Clic GUARDAR.



EXPORTAR DIRECTAMENTE A YOUTUBE (OPCIONAL)

Esta opción facilita compartir de manera inmediata su video a la plataforma YouTube, para esto es necesario tener un canal activo dentro de la aplicación.



En ACCOUNT (Sign in), se debe ingresar la cuenta de Youtube, en caso de no tener una se debe crear un nuevo canal para poder subir los videos que posteriormente se van a generar.